

# CYFROWY UCZEŃ 2026





remi

Przedszkole powyżej 200 dzieci



Wartość brutto pakietu:  
56 250 PLN

Lp.	Kategoria	Nazwa towaru	Ilość	Opis produktu	Zdjęcie
1	cyfrowy materiał ćwiczeniowy	KORBO GO START- PAKIET WDROŻENIOWY multimedialny program edukacyjny ( 3 stanowiska, 25 dzieci	1	KORBO GO START – pakiet wdrożeniowy to kompleksowe rozwiązanie dydaktyczne łączące materiały cyfrowe z działaniami manualnymi wraz z pełnym przygotowaniem do pracy. Przeznaczone dla placówek, które chcą skutecznie rozwijać kompetencje przyszłości, takie jak programowanie, logiczne myślenie i rozwiązywanie problemów. Pakiet obejmuje zestaw Korbo GO Start (3 stanowiska pracy dla grupy do 25 dzieci), dostęp do materiałów cyfrowych, przygotowanie i uruchomienie zestawu, instruktaż techniczny oraz wdrożeniowy dla nauczycieli. Dzięki temu placówka może rozpocząć pracę od razu – nauczyciele otrzymują gotowe narzędzia i wiedzę do prowadzenia zajęć łączących świat cyfrowy z praktycznym działaniem. Rozwiązanie minimalizuje ryzyko niewykorzystania zakupionych materiałów i zapewnia szybkie, efektywne wdrożenie programu w codziennej pracy dydaktycznej.	
2	cyfrowy materiał ćwiczeniowy	KORBO GO START- multimedialny program edukacyjny ( 3 stanowiska, 25 dzieci)	1	Korbo Go Start – multimedialny program edukacyjny (SPE) to kompleksowy zestaw dydaktyczny do pracy z grupą do 25 dzieci, łączący naukę cyfrową z działaniami praktycznymi. Program obejmuje 10 modułów (m.in. matematyka, percepcja, pamięć i koncentracja, STEAM, język angielski, ortografia, współpraca, gry logiczne, SPE) i działa w oparciu o licencję na 2 stanowiska. Wspiera rozwój poznawczy, językowy i społeczny poprzez aktywne uczenie się – dzieci budują, analizują i testują rozwiązania, rozwijając logiczne myślenie, koncentrację i współpracę. W skład zestawu wchodzi część multimedialna oraz rozbudowany pakiet narzędzi: ok. 450 kół zębatach, 400 walców, 100 platform, 200 elementów zespołowych, 4 układy współrzędnych, sznurówki, 25 woreczków oraz system przechowywania. <b>Rozwiązanie idealne do pracy z całą klasą, zajęć zróżnicowanych oraz wsparcia uczniów o specjalnych potrzebach edukacyjnych (SPE).</b>	
3	cyfrowy materiał ćwiczeniowy	KORBO GO MUSIC PREMIUM- multimedialny program edukacyjny	1	Zestaw rozwija kompetencje muzyczne, poznawcze i komunikacyjne dzieci poprzez działanie oraz pracę z materiałami cyfrowymi. Wersja PREMIUM umożliwia pracę na 5 stanowiskach cyfrowych, angażując jednocześnie do 32 uczniów. Program łączy muzykę, ruch i aktywność manipulacyjną z analizą materiałów cyfrowych (rytm, sekwencje), które dzieci odczytują, interpretują i realizują przy użyciu instrumentów. Wspiera rozwój myślenia sekwencyjnego, percepcji, koncentracji i współpracy oraz realizuje kompetencje cyfrowe (odczyt–interpretacja–działanie–korekta). W skład zestawu wchodzi: instrumenty muzyczne (bęben językowy, dzwonki naciskane, zestaw tub x3), elementy manipulacyjne do układania rytmu i melodii, platformy do tworzenia układów, materiały cyfrowe oraz organizacja pracy dla 5 stanowisk i 32 uczniów.	
4	cyfrowy materiał ćwiczeniowy	KORBO GO PROGRAMOWANIE- multimedialny program edukacyjny	1	Oprogramowanie edukacyjne do nauki kodowania i programowania dla szkół podstawowych, oparte na interaktywnych ćwiczeniach, grach i zadaniach rozwijających logiczne myślenie, planowanie oraz rozumienie sekwencji i zależności przyczynowo–skutkowych. Program oferuje szeroką bazę materiałów oraz możliwość tworzenia własnych ćwiczeń przez nauczyciela, co pozwala na pełne dopasowanie do poziomu i potrzeb uczniów. Licencja jest 3 stanowiskowa. Oprogramowanie wspiera rozwój koncentracji, myślenia algorytmicznego, orientacji przestrzennej oraz pracy krok po kroku. Doskonale sprawdza się również w pracy z uczniami ze specjalnymi potrzebami edukacyjnymi (SPE), zapewniając strukturę, powtarzalność i jasne zasady działania. Program można rozszerzyć o pracę z robotem edukacyjnym i matą, które pozwalają przenieść zadania z ekranu do praktycznego działania, zwiększając zrozumienie i zaangażowanie uczniów. Zestaw zawiera: • <b>materiały cyfrowe - karty pracy (do wykorzystania na monitorze, tablecie lub tablicy interaktywnej).</b>	
5	cyfrowy materiał edukacyjno- ćwiczeniowy	KODY WIZUALNO PRZESTRZENNE SPE	2	Kody wizualno–przestrzenne (SPE) – Combo to program edukacyjny rozwijający kompetencje cyfrowe i logiczne poprzez hybrydowe kodowanie – łączenie pracy z materiałami cyfrowymi i działaniami manipulacyjnymi. Przeznaczony do pracy w przedszkolu i edukacji wczesnoszkolnej, także z uczniami o zróżnicowanych potrzebach (SPE). Program opiera się na analizie wzorów, odczytywaniu i odwzorowywaniu kodów oraz tworzeniu własnych struktur, rozwijając myślenie algorytmiczne, percepcję wzrokową i orientację przestrzenną. Zestaw zawiera ok. 1700 elementów konstrukcyjnych (17 kolorów), 6 tablic 40x40 cm (400 pól każda) z możliwością łączenia i pracy pionowej, materiały cyfrowe edukacyjne i ćwiczeniowe, a także 5 stanowisk cyfrowych i 24 stanowiska pracy indywidualnej. Rozwiązanie umożliwi pracę indywidualną i zespołową oraz realizację projektów klasowych, wspierając aktywne przetwarzanie informacji i naukę poprzez działanie.	
6	cyfrowy materiał edukacyjny	AKTYWNA UWAGA - KONCENTRACJA- PERCEPCJA- GRAFOMOTORYKA- zestaw I	2	Aktywna Uwaga – koncentracja, percepcja, grafomotoryka to program edukacyjny wspierający rozwój kluczowych funkcji poznawczych u dzieci w przedszkolu i edukacji wczesnoszkolnej, także z uczniami o specjalnych potrzebach edukacyjnych (SPE). Łączy pracę z materiałami cyfrowymi z działaniami praktycznymi, angażując całą grupę jednocześnie. Program rozwija koncentrację, percepcję wzrokową i słuchową, pamięć operacyjną, koordynację wzrokowo-ruchową, grafomotorykę oraz myślenie logiczne i matematyczne. Dzieci przetwarzają informacje z ekranu i natychmiast odwzorowują je w działaniu, co zwiększa skuteczność nauki i zrozumienie poleceń. Zestaw zawiera 5 stanowisk cyfrowych, 38 stanowisk manualnych (m.in. 26 płytek z układem liczbowym i współrzędnymi oraz 12 tabliczek z rzepami i sznurowadłami) oraz materiały cyfrowe do ćwiczeń słuchowych i wzrokowych. Rozwiązanie wspiera jednoczesną pracę całej grupy, rozwój samodzielności i aktywne uczenie się poprzez działanie.	

7	cyfrowy materiał edukacyjno-ćwiczeniowy	ROZWÓJ KOMPETENCJI SPOŁECZNYCH	1	<p>Rozwój kompetencji społecznych to multimedialny program edukacyjny dla dzieci w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym, wspierający rozwój emocjonalny, społeczny i komunikacyjny -5 stanowisk cyfrowych i 24 stanowiska pracy indywidualnej. Łączy materiały cyfrowe z działaniami praktycznymi, umożliwiając naukę poprzez doświadczenie i aktywne uczestnictwo.</p> <p>Rozwija umiejętność rozpoznawania i wyrażania emocji, empatię, komunikację, współpracę oraz samoregulację, a także wspiera koncentrację i percepcję. Wykorzystuje interaktywne ćwiczenia, analizę sytuacji społecznych oraz zadania decyzyjne. Zestaw zawiera cyfrowe materiały edukacyjne i ćwiczeniowe, książkę ze scenariuszami zajęć, drewniane koło emocji, karty memo oraz lusterka do ćwiczeń mimicznych.</p> <p><b>Rozwiązanie idealne do pracy indywidualnej i grupowej, wspierające rozwój kompetencji społecznych i emocjonalnych dzieci, także ze SPE.</b></p>	
8		LAPTOP ULTRA 5/16GB/WIN 24 MIESIĄCE GWARANCJI	2	<p>LAPTOP ULTRA 5/16GB/Windows 11X</p> <p>Parametry techniczne: procesor Intel Core ULTRA 5, pamięć RAM nie mniejsza niż 16 GB, dysk SSD nie mniej niż 512 GB, procesor Intel Core ULTRA, przekątna ekranu 16", rozdzielczość ekranu: nie mniej niż 1920 x 1200, łączność Wi-Fi 6, Moduł Bluetooth, złącza USB, HDMI, wyjście słuchawkowe/wejście mikrofonowe.</p>	
9		LAPTOP ULTRA 7/24GB/WIN 24 MIESIĄCE GWARANCJI	2	<p>LAPTOP ULTRA 7/24GB/Windows 11X</p> <p>Parametry techniczne: procesor Intel Core ULTRA 7, wydajność - co najmniej 1000 pkt. w teście CrossMark, pamięć RAM nie mniejsza niż 16 GB, dysk SSD nie mniej niż 512 GB, system operacyjny Windows, procesor Intel Core ULTRA 7, przekątna ekranu 15,6", rozdzielczość ekranu: nie mniej niż 1920 x 1080 (Full HD), łączność Wi-Fi 6, Moduł Bluetooth 5, złącza komunikacyjne m.in.: USB, HDMI, wyjście słuchawkowe/wejście mikrofonowe</p>	
10		MYSZKA BEZPRZEWODOWA	4	<p>Kompaktowa, bezprzewodowa mysz o minimalistycznym designie, idealna do pracy w domu, biurze i w podróży. Dzięki funkcji plug-and-play jest gotowa do użycia od razu po podłączeniu do portu USB. Zapewnia stabilne połączenie w zasięgu do 10 m i współpracuje z systemami Windows, macOS, Chrome OS oraz Linux.</p> <p>Ergonomiczny kształt dopasowany do dłoni umożliwia komfortowe użytkowanie przez długie godziny, zarówno dla osób prawo-, jak i leworęcznych. Czujnik optyczny o czułości do 1000 DPI gwarantuje precyzyjne działanie, a rolka przewijania zapewnia płynne scrollowanie.</p> <p>Energoszczędna konstrukcja pozwala na pracę nawet do 12 miesięcy na jednej baterii, a niewielkie rozmiary ułatwiają transport i użytkowanie w ograniczonej przestrzeni.</p>	
11		TABLET 10 "	2	<p>Tablet</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Wyświetlacz: 10,95"</li> <li>- Rozdzielczość: 1920 x 1200 px</li> <li>- Matryca: IPS</li> </ul>	