

CYFROWY UCZEŃ 2026




remi

Szkoła do 100 dzieci



Wartość brutto pakietu:
37 500 PLN

Lp.	Kategoria	Nazwa towaru	Ilość	Opis produktu	Zdjęcie
1	cyfrowy materiał ćwiczeniowy	KORBO GO START- PAKIET WDROŻENIOWY multimedialny program edukacyjny (3 stanowiska, 25 dzieci	1	KORBO GO START – pakiet wdrożeniowy to kompleksowe rozwiązanie dydaktyczne łączące materiały cyfrowe z działaniami manualnymi wraz z pełnym przygotowaniem do pracy. Przeznaczone dla placówek, które chcą skutecznie rozwijać kompetencje przyszłości, takie jak programowanie, logiczne myślenie i rozwiązywanie problemów. Pakiet obejmuje zestaw Korbo GO Start (3 stanowiska pracy dla grupy do 25 dzieci), dostęp do materiałów cyfrowych, przygotowanie i uruchomienie zestawu, instruktaż techniczny oraz wdrożeniowy dla nauczycieli. Dzięki temu placówka może rozpocząć pracę od razu – nauczyciele otrzymują gotowe narzędzia i wiedzę do prowadzenia zajęć łączących świat cyfrowy z praktycznym działaniem. Rozwiązanie minimalizuje ryzyko niewykorzystania zakupionych materiałów i zapewnia szybkie, efektywne wdrożenie programu w codziennej pracy dydaktycznej.	
2	cyfrowy materiał ćwiczeniowy	KORBO GO MUSIC START- multimedialny program edukacyjny	1	KORBO GO MUSIC START - Zestaw rozwija kompetencje muzyczne, poznawcze i komunikacyjne dzieci poprzez działanie oraz pracę z materiałami cyfrowymi. Wersja START umożliwia pracę na 3 stanowiskach cyfrowych, angażując jednocześnie do 16 uczniów. Program łączy muzykę, ruch i aktywność manipulacyjną z analizą materiałów cyfrowych (rytm, sekwencje), które dzieci odczytują, interpretują i realizują przy użyciu instrumentów. Wspiera rozwój myślenia sekwencyjnego, percepcji, koncentracji i współpracy oraz realizuje kompetencje cyfrowe (odczyt–interpretacja–działanie–korekta). W skład zestawu wchodzi: instrumenty (bęben językowy, dzwonki naciskane, zestaw tub), elementy manipulacyjne do układania rytmu i melodii, 24 platformy, materiały cyfrowe oraz organizacja pracy dla 3 stanowisk i 16 uczniów.	
3	cyfrowy materiał ćwiczeniowy	KORBO GO PROGRAMOWANIE- multimedialny program edukacyjny	1	Oprogramowanie edukacyjne do nauki kodowania i programowania dla szkół podstawowych, oparte na interaktywnych ćwiczeniach, grach i zadaniach rozwijających logiczne myślenie, planowanie oraz rozumienie sekwencji i zależności przyczynowo–skutkowych. Program oferuje szeroką bazę materiałów oraz możliwość tworzenia własnych ćwiczeń przez nauczyciela, co pozwala na pełne dopasowanie do poziomu i potrzeb uczniów. Licencja jest 3 stanowiskowa. Oprogramowanie wspiera rozwój koncentracji, myślenia algorytmicznego, orientacji przestrzennej oraz pracy krok po kroku. Doskonale sprawdza się również w pracy z uczniami ze specjalnymi potrzebami edukacyjnymi (SPE), zapewniając strukturę, powtarzalność i jasne zasady działania. Program można rozszerzyć o pracę z robotem edukacyjnym i matą, które pozwalają przenieść zadania z ekranu do praktycznego działania, zwiększając zrozumienie i zaangażowanie uczniów. Zestaw zawiera: • Materiały cyfrowe - karty pracy (do wykorzystania na monitorze, tablecie lub tablicy interaktywnej), • Książka ze scenariuszami zajęć, wyzwaniami, • Zestaw tafelków do zaprogramowania trasy robota,	
4	cyfrowy materiał edukacyjno-ćwiczeniowy	KODY WIZUALNO PRZESTRZENNE SPE	1	Kody wizualno-przestrzenne (SPE) – Combo to program edukacyjny rozwijający kompetencje cyfrowe i logiczne poprzez hybrydowe kodowanie – łączenie pracy z materiałami cyfrowymi i działaniami manipulacyjnymi. Przeznaczony do pracy w przedszkolu i edukacji wczesnoszkolnej, także z uczniami o różnicowanych potrzebach (SPE). Program opiera się na analizie wzorów, odczytywaniu i odwzorowywaniu kodów oraz tworzeniu własnych struktur, rozwijając myślenie algorytmiczne, percepcję wzrokową i orientację przestrzenną. Zestaw zawiera ok. 1700 elementów konstrukcyjnych (17 kolorów), 6 tablic 40x40 cm (400 pól każda) z możliwością łączenia i pracy pionowej, materiały cyfrowe edukacyjne i ćwiczeniowe, a także 5 stanowisk cyfrowych i 24 stanowiska pracy indywidualnej. Rozwiązanie umożliwia pracę indywidualną i zespołową oraz realizację projektów klasowych, wspierając aktywne przetwarzanie informacji i naukę poprzez działanie.	
5	cyfrowy materiał edukacyjny	AKTYWNA UWAGA - KONCENTRACJA- PERCEPCJA- GRAFOMOTORYKA- zestaw I	1	Aktywna Uwaga – koncentracja, percepcja, grafomotoryka to program edukacyjny wspierający rozwój kluczowych funkcji poznawczych u dzieci w przedszkolu i edukacji wczesnoszkolnej, także z uczniami o specjalnych potrzebach edukacyjnych (SPE). Łączy pracę z materiałami cyfrowymi z działaniami praktycznymi, angażując całą grupę jednocześnie. Program rozwija koncentrację, percepcję wzrokową i słuchową, pamięć operacyjną, koordynację wzrokowo-ruchową, grafomotorykę oraz myślenie logiczne i matematyczne. Dzieci przetwarzają informacje z ekranu i natychmiast odwzorowują je w działaniu, co zwiększa skuteczność nauki i zrozumienie poleceń. Zestaw zawiera 5 stanowisk cyfrowych, 38 stanowisk manualnych (m.in. 26 płytek z układem liczbowym i współrzędnymi oraz 12 tabliczek z rzepami i sznurowadłami) oraz materiały cyfrowe do ćwiczeń słuchowych i wzrokowych. Rozwiązanie wspiera jednoczesną pracę całej grupy, rozwój samodzielności i aktywne uczenie się poprzez działanie.	
6	cyfrowy materiał edukacyjno-ćwiczeniowy	ROZWÓJ KOMPETENCJI SPOŁECZNYCH	1	Rozwój kompetencji społecznych to multimedialny program edukacyjny dla dzieci w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym, wspierający rozwój emocjonalny, społeczny i komunikacyjny -5 stanowisk cyfrowych i 24 stanowiska pracy indywidualnej. Łączy materiały cyfrowe z działaniami praktycznymi, umożliwiając naukę poprzez doświadczenie i aktywne uczestnictwo. Rozwija umiejętność rozpoznawania i wyrażania emocji, empatię, komunikację, współpracę oraz samoregulację, a także wspiera koncentrację i percepcję. Wykorzystuje interaktywne ćwiczenia, analizę sytuacji społecznych oraz zadania decyzyjne. Zestaw zawiera cyfrowe materiały edukacyjne i ćwiczeniowe, książkę ze scenariuszami zajęć, drzewianą kółko emocji, karty memo oraz lusteczka do ćwiczeń mimicznych.	

7		LAPTOP ULTRA 5/16GB/WIN 24 MIESIĄCE GWARANCJI	1	<p>LAPTOP ULTRA 5/16GB/Windows 11X</p> <p>Parametry techniczne: procesor Intel Core ULTRA 5, pamięć RAM nie mniejsza niż 16 GB, dysk SSD nie mniej niż 512 GB, procesor Intel Core ULTRA, przekątna ekranu 16", rozdzielczość ekranu: nie mniej niż 1920 x 1200, łączność Wi-Fi 6, Moduł Bluetooth, złącza USB, HDMI, wyjście słuchawkowe/wejście mikrofonowe.</p>																							
8		MYSZKA BEZPRZEWODOWA	1	<p>Kompaktowa, bezprzewodowa mysz o minimalistycznym designie, idealna do pracy w domu, biurze i w podróży. Dzięki funkcji plug-and-play jest gotowa do użycia od razu po podłączeniu do portu USB. Zapewnia stabilne połączenie w zasięgu do 10 m i współpracuje z systemami Windows, macOS, Chrome OS oraz Linux.</p> <p>Ergonomiczny kształt dopasowany do dłoni umożliwia komfortowe użytkowanie przez długie godziny, zarówno dla osób prawo-, jak i leworęcznych. Czujnik optyczny o czułości do 1000 DPI gwarantuje precyzyjne działanie, a rolka przewijania zapewnia płynne scrollowanie.</p> <p>Energooszczędna konstrukcja pozwala na pracę nawet do 12 miesięcy na jednej baterii, a niewielkie rozmiary ułatwiają transport i użytkowanie w ograniczonej przestrzeni.</p>																							
9		MONITOR INTERAKTYWNY 4K 65" 0% VAT	1	<p>Zawiera:</p> <ul style="list-style-type: none"> • WUSTRONNY PISAK – sam wybierz, jakim stylem chcesz pisać • elegancka ramka ultra-slim - 10 mm • wbudowany Android 13 • nanoszenie notatek niezależnie do systemu • 4K UHD i odświeżanie 60 Hz • funkcja udostępniania ekranu ScreenShare i HDMI out • powierzchnia ze szkła hartowanego 4 mm z matową powłoką antyrefleksyjną • ostęp do darmowych narzędzi i aplikacji dzięki platformie myBoard PLUS • auka programowania dzięki zintegrowanej aplikacji PixBlocks • system audio 2 x 20 W • aż do 20 punktów dotyku <table border="1" data-bbox="1361 303 1541 430"> <thead> <tr> <th colspan="2">Parametry techniczne:</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Wyświetlacz</td> <td>65" (1653 mm) x 3168 (803 mm)</td> </tr> <tr> <td>Procesor</td> <td>64-bitowy Intel® Core™ i7-16650H</td> </tr> <tr> <td>Model graficzny</td> <td>Intel® Iris® Xe Graphics</td> </tr> <tr> <td>RAM</td> <td>16 GB DDR5</td> </tr> <tr> <td>Wbudowane pamięci</td> <td>1 TB SSD</td> </tr> <tr> <td>Wersja systemu</td> <td>Android 14</td> </tr> <tr> <td>Kontrast</td> <td>5000:1</td> </tr> <tr> <td>Wbudowane głośniki</td> <td>2 x 20 W + 20 W Subwoofer</td> </tr> <tr> <td>Waga (z opakowaniem)</td> <td>22,7 kg (z opakowaniem i Windows)</td> </tr> <tr> <td>Zupełność matrycy</td> <td>50 000 godzin</td> </tr> </tbody> </table>	Parametry techniczne:		Wyświetlacz	65" (1653 mm) x 3168 (803 mm)	Procesor	64-bitowy Intel® Core™ i7-16650H	Model graficzny	Intel® Iris® Xe Graphics	RAM	16 GB DDR5	Wbudowane pamięci	1 TB SSD	Wersja systemu	Android 14	Kontrast	5000:1	Wbudowane głośniki	2 x 20 W + 20 W Subwoofer	Waga (z opakowaniem)	22,7 kg (z opakowaniem i Windows)	Zupełność matrycy	50 000 godzin	 <p>VAT 0%</p>
Parametry techniczne:																											
Wyświetlacz	65" (1653 mm) x 3168 (803 mm)																										
Procesor	64-bitowy Intel® Core™ i7-16650H																										
Model graficzny	Intel® Iris® Xe Graphics																										
RAM	16 GB DDR5																										
Wbudowane pamięci	1 TB SSD																										
Wersja systemu	Android 14																										
Kontrast	5000:1																										
Wbudowane głośniki	2 x 20 W + 20 W Subwoofer																										
Waga (z opakowaniem)	22,7 kg (z opakowaniem i Windows)																										
Zupełność matrycy	50 000 godzin																										
10		DRUKARKA 3D z 12 FILAMENTAMI PLA - VAT 0%	1	<p>ZAWARTOŚĆ</p> <p>1x Drukarka 3D firmy FLASHFORGE ADVENTURER 3 - 12 miesięcy gwarancji 12 x różnokolorowe filamenty PLA 0,5 kg pasujące do komory drukarki Zestaw narzędzi na start 1 x szpula 0,25kg filamentu na start Instrukcja obsługi i filmy instruktażowe z obsługi Serwis autoryzowanego dystrybutora i serwisanta na terenie polski – konsultacje telefoniczne</p>	