

CYFROWY UCZEŃ 2026






remi

Szkoła 101- 300 dzieci



Wartość brutto pakietu:
56 250 PLN

Lp.	Kategoria	Nazwa towaru	Ilość	Opis produktu	Zdjęcie
1	cyfrowy materiał ćwiczeniowy	KORBO GO START- PAKIET WDROŻENIOWY multimedialny program edukacyjny (3 stanowiska, 25 dzieci)	1	KORBO GO START – pakiet wdrożeniowy to kompleksowe rozwiązanie dydaktyczne łączące materiały cyfrowe z działaniami manualnymi wraz z pełnym przygotowaniem do pracy. Przeznaczone dla placówek, które chcą skutecznie rozwijać kompetencje przyszłości, takie jak programowanie, logiczne myślenie i rozwiązywanie problemów. Pakiet obejmuje zestaw Korbo GO Start (3 stanowiska pracy dla grupy do 25 dzieci), dostęp do materiałów cyfrowych, przygotowanie i uruchomienie zestawu, instruktaż techniczny oraz wdrożeniowy dla nauczycieli. Dzięki temu placówka może rozpocząć pracę od razu – nauczyciele otrzymują gotowe narzędzia i wiedzę do prowadzenia zajęć łączących świat cyfrowy z praktycznym działaniem. Rozwiązanie minimalizuje ryzyko niewykorzystania zakupionych materiałów i zapewnia szybkie, efektywne wdrożenie programu w codziennej pracy dydaktycznej.	
2	cyfrowy materiał ćwiczeniowy	KORBO GO PREMIUM- multimedialny program edukacyjny (5 stanowisk - 50 dzieci)	1	Korbo Go Premium – multimedialny program edukacyjny (SPE) to kompleksowy system dydaktyczny do pracy nawet z 50 uczniami, łączący naukę cyfrową z działaniem praktycznym. Program obejmuje 10 modułów (m.in. matematyka, percepcja, pamięć i koncentracja, STEAM, język angielski, ortografia, współpraca, programowanie, SPE) i działa w oparciu o licencję na 5 stanowisk. Wspiera rozwój poznawczy, językowy, społeczny i cyfrowy poprzez aktywne uczenie się – dzieci analizują, budują, eksperymentują i współpracują. Zestaw zawiera część multimedialną oraz rozbudowany pakiet narzędzi: ok. 900 kół zębatych, 800 walców, 200 platform, 400 elementów zespołowych, 8 układów współrzędnych, sznurówki, 50 woreczków, system przechowywania, 2 duże maty edukacyjne (2,5 x 1,4 m) oraz robot edukacyjny Edek. Rozwiązanie do pracy z całą klasą, projektów zespołowych i działań terapeutycznych (SPE), zapewniające wysoki poziom zaangażowania i efektywności nauczania.	
3	cyfrowy materiał ćwiczeniowy	KORBO GO MUSIC PREMIUM- multimedialny program edukacyjny	1	Zestaw rozwija kompetencje muzyczne, poznawcze i komunikacyjne dzieci poprzez działanie oraz pracę z materiałami cyfrowymi. Wersja PREMIUM umożliwia pracę na 5 stanowiskach cyfrowych, angażując jednocześnie do 32 uczniów. Program łączy muzykę, ruch i aktywność manipulacyjną z analizą materiałów cyfrowych (rytm, sekwencje), które dzieci odczytują, interpretują i realizują przy użyciu instrumentów. Wspiera rozwój myślenia sekwencyjnego, percepcji, koncentracji i współpracy oraz realizuje kompetencje cyfrowe (odczyt–interpretacja–działanie–korekta). W skład zestawu wchodzi: instrumenty muzyczne (bęben językowy, dzwonki naciskane, zestaw tub x3), elementy manipulacyjne do układania rytmu i melodi, platformy do tworzenia układów, materiały cyfrowe oraz organizacja pracy dla 5 stanowisk i 32 uczniów.	
4	cyfrowy materiał ćwiczeniowy	KORBO GO PROGRAMOWANIE- multimedialny program edukacyjny	1	Oprogramowanie edukacyjne do nauki kodowania i programowania dla szkół podstawowych, oparte na interaktywnych ćwiczeniach, grach i zadaniach rozwijających logiczne myślenie, planowanie oraz rozumienie sekwencji i zależności przyczynowo–skutkowych. Program oferuje szeroką bazę materiałów oraz możliwość tworzenia własnych ćwiczeń przez nauczyciela, co pozwala na pełne dopasowanie do poziomu i potrzeb uczniów. Licencja jest 3 stanowiskowa. Oprogramowanie wspiera rozwój koncentracji, myślenia algorytmicznego, orientacji przestrzennej oraz pracy krok po kroku. Doskonale sprawdza się również w pracy z uczniami ze specjalnymi potrzebami edukacyjnymi (SPE), zapewniając strukturę, powtarzalność i jasne zasady działania. Program można rozszerzyć o pracę z robotem edukacyjnym i matą, które pozwalają przenieść zadania z ekranu do praktycznego działania, zwiększając zrozumienie i zaangażowanie uczniów. Zestaw zawiera: • materiały cyfrowe - karty pracy (do wykorzystania na monitorze, tablicie lub tablicy interaktywnej)	
5	cyfrowy materiał edukacyjno- ćwiczeniowy	KODY WIZUALNO PRZESTRZENNE SPE	1	Kody wizualno-przestrzenne (SPE) – Combo to program edukacyjny rozwijający kompetencje cyfrowe i logiczne poprzez hybrydowe kodowanie – łączenie pracy z materiałami cyfrowymi i działaniami manipulacyjnymi. Przeznaczony do pracy w przedszkolu i edukacji wczesnoszkolnej, także z uczniami o zróżnicowanych potrzebach (SPE). Program opiera się na analizie wzorów, odczytywaniu i odwzorowywaniu kodów oraz tworzeniu własnych struktur, rozwijając myślenie algorytmiczne, percepcję wzrokową i orientację przestrzenną. Zestaw zawiera ok. 1700 elementów konstrukcyjnych (17 kolorów), 6 tablic 40x40 cm (400 pól każda) z możliwością łączenia i pracy pionowej, materiały cyfrowe edukacyjne i ćwiczeniowe, a także 5 stanowisk cyfrowych i 24 stanowiska pracy indywidualnej. Rozwiązanie umożliwi pracę indywidualną i zespołową oraz realizację projektów klasowych, wspierając aktywne przetwarzanie informacji i naukę poprzez działanie.	
6	cyfrowy materiał edukacyjny	AKTYWNA UWAGA - KONCENTRACJA- PERCEPCJA- GRAFOMOTORYKA- zestaw I	1	Aktywna Uwaga – koncentracja, percepcja, grafomotoryka to program edukacyjny wspierający rozwój kluczowych funkcji poznawczych u dzieci w przedszkolu i edukacji wczesnoszkolnej, także z uczniami o specjalnych potrzebach edukacyjnych (SPE). Łączy pracę z materiałami cyfrowymi z działaniami praktycznymi, angażując całą grupę jednocześnie. Program rozwija koncentrację, percepcję wzrokową i słuchową, pamięć operacyjną, koordynację wzrokowo-ruchową, grafomotorykę oraz myślenie logiczne i matematyczne. Dzieci przetwarzają informacje z ekranu i natychmiast odwzorowują je w działaniu, co zwiększa skuteczność nauki i zrozumienie poleceń. Zestaw zawiera 5 stanowisk cyfrowych, 38 stanowisk manualnych (m.in. 26 płytek z układem liczbowym i współrzędnymi oraz 12 tabliczek z rzepami i sznurowadłami) oraz materiały cyfrowe do ćwiczeń słuchowych i wzrokowych. Rozwiązanie wspiera jednoczesną pracę całej grupy, rozwój samodzielności i aktywne uczenie się poprzez działanie.	

7	cyfrowy materiał edukacyjno-ćwiczeniowy	ROZWÓJ KOMPETENCJI SPOŁECZNYCH	1	<p>Rozwój kompetencji społecznych to multimedialny program edukacyjny dla dzieci w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym, wspierający rozwój emocjonalny, społeczny i komunikacyjny - 5 stanowisk cyfrowych i 24 stanowiska pracy indywidualnej. Łączy materiały cyfrowe z działaniami praktycznymi, umożliwiając naukę poprzez doświadczenie i aktywne uczestnictwo.</p> <p>Rozwija umiejętność rozpoznawania i wyrażania emocji, empatię, komunikację, współpracę oraz samoregulację, a także wspiera koncentrację i percepcję. Wykorzystuje interaktywne ćwiczenia, analizę sytuacji społecznych oraz zadania decyzyjne. Zestaw zawiera cyfrowe materiały edukacyjne i ćwiczeniowe, książkę ze scenariuszami zajęć, drewniane koło emocji, karty memo oraz lusterka do ćwiczeń mimicznych.</p> <p>Rozwiązanie idealne do pracy indywidualnej i grupowej, wspierające rozwój kompetencji społecznych i emocjonalnych dzieci, także ze SPE.</p>																							
8		LAPTOP ULTRA 7/24GB/WIN 24 MIESIĄCE GWARANCJI	2	<p>LAPTOP ULTRA 7/24GB/Windows 11X</p> <p>Parametry techniczne: procesor Intel Core ULTRA 7, wydajność - co najmniej 1000 pkt. w teście CrossMark, pamięć RAM nie mniejsza niż 16 GB, dysk SSD nie mniej niż 512 GB, system operacyjny Windows, procesor Intel Core ULTRA 7, przekątna ekranu 15,6", rozdzielczość ekranu: nie mniej niż 1920 x 1080 (Full HD), łączność Wi-Fi 6, Moduł Bluetooth 5, złącza komunikacyjne m.in.: USB, HDMI, wyjście słuchawkowe/wejście mikrofonowe</p>																							
9		MYSZKA BEZPRZEWODOWA	2	<p>Kompaktowa, bezprzewodowa mysz o minimalistycznym designie, idealna do pracy w domu, biurze i w podróży. Dzięki funkcji plug-and-play jest gotowa do użycia od razu po podłączeniu do portu USB. Zapewnia stabilne połączenie w zasięgu do 10 m i współpracuje z systemami Windows, macOS, Chrome OS oraz Linux.</p> <p>Ergonomiczny kształt dopasowany do dłoni umożliwia komfortowe użytkowanie przez długie godziny, zarówno dla osób prawo-, jak i leworęcznych. Czujnik optyczny o czułości do 1000 DPI gwarantuje precyzyjne działanie, a rolka przewijania zapewnia płynne scrollowanie.</p> <p>Energoszczędna konstrukcja pozwala na pracę nawet do 12 miesięcy na jednej baterii, a niewielkie rozmiary ułatwiają transport i użytkowanie w ograniczonej przestrzeni.</p>																							
10		TABLET 10 "	2	<p>Tablet</p> <ul style="list-style-type: none"> - Wyświetlacz: 10,95" - Rozdzielczość: 1920 x 1200 px - Matryca: IPS - Procesor: MediaTek MT8781V/CA, ARM-Cortex A55/A76, Octa core, 64-bit - System operacyjny: Android 15 																							
11		MONITOR INTERAKTYWNY 4K 65" 0% VAT	1	<p>Zawiera:</p> <ul style="list-style-type: none"> • DWUSTRONNY PISAK – sam wybierz, jakim stylem chcesz pisać • Elegancka ramka ultra-slim - 10 mm • Wbudowany Android 13 • Anaszenie notatek niezależnie do systemu • 4K UHD i odświeżanie 60 Hz • Funkcja udostępniania ekranu ScreenShare i HDMI out • Powierzchnia ze szkła hartowanego 4 mm z matową powłoką antyrefleksyjną • Dostęp do darmowych narzędzi i aplikacji dzięki platformie myBoard PLUS • Nauka programowania dzięki zintegrowanej aplikacji PixBlocks • System audio 2 x 20 W • 22 do 20 punktów dotyku <table border="1" data-bbox="1187 574 1366 702"> <thead> <tr> <th colspan="2">Parametry techniczne:</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Wyświetlacz</td> <td>4K UHD 3840 x 2160 60Hz</td> </tr> <tr> <td>Procesor</td> <td>Qualcomm Snapdragon 8 Gen 2</td> </tr> <tr> <td>Moduł graficzny</td> <td>Adreno 740</td> </tr> <tr> <td>RAM</td> <td>8GB LPDDR5</td> </tr> <tr> <td>Wbudowana pamięć</td> <td>128 GB</td> </tr> <tr> <td>System operacyjny</td> <td>Android 13</td> </tr> <tr> <td>Kontrast</td> <td>5000:1</td> </tr> <tr> <td>Wbudowane głośniki</td> <td>2 x 20 W x 20 W Subwoofer</td> </tr> <tr> <td>Waga (z opakowaniem)</td> <td>2,2 kg (z opakowaniem / Windows)</td> </tr> <tr> <td>Waga (bez opakowania)</td> <td>1,8 kg</td> </tr> </tbody> </table>	Parametry techniczne:		Wyświetlacz	4K UHD 3840 x 2160 60Hz	Procesor	Qualcomm Snapdragon 8 Gen 2	Moduł graficzny	Adreno 740	RAM	8GB LPDDR5	Wbudowana pamięć	128 GB	System operacyjny	Android 13	Kontrast	5000:1	Wbudowane głośniki	2 x 20 W x 20 W Subwoofer	Waga (z opakowaniem)	2,2 kg (z opakowaniem / Windows)	Waga (bez opakowania)	1,8 kg	
Parametry techniczne:																											
Wyświetlacz	4K UHD 3840 x 2160 60Hz																										
Procesor	Qualcomm Snapdragon 8 Gen 2																										
Moduł graficzny	Adreno 740																										
RAM	8GB LPDDR5																										
Wbudowana pamięć	128 GB																										
System operacyjny	Android 13																										
Kontrast	5000:1																										
Wbudowane głośniki	2 x 20 W x 20 W Subwoofer																										
Waga (z opakowaniem)	2,2 kg (z opakowaniem / Windows)																										
Waga (bez opakowania)	1,8 kg																										
12		DRUKARKA 3D z 12 FILAMENTAMI PLA - VAT 0%	1	<p>ZAWARTOŚĆ</p> <ul style="list-style-type: none"> 1x Drukarka 3D firmy FLASHFORGE ADVENTURER 3 - 12 miesięcy gwarancji 12 x różnokolorowe filamenty PLA 0,5 kg pasujące do komory drukarki Zestaw narzędzi na start 1 x szpula 0,25kg filamentu na start Instrukcja obsługi i filmy instruktażowe z obsługi Serwis autoryzowanego dystrybutora i serwisanta na terenie polski – konsultacje telefoniczne 	