

CYFROWY UCZEŃ 2026







remi

Szkoła 301-600 dzieci



Wartość brutto pakietu:
75 000 PLN

Lp.	Kategoria	Nazwa towaru	Ilość	Opis produktu	Zdjęcie
1	cyfrowy materiał ćwiczeniowy	KORBO GO START- PAKIET WDROŻENIOWY multimedialny program edukacyjny (3 stanowiska, 25 dzieci	1	KORBO GO START – pakiet wdrożeniowy to kompleksowe rozwiązanie dydaktyczne łączące materiały cyfrowe z działaniami manualnymi wraz z pełnym przygotowaniem do pracy. Przeznaczone dla placówek, które chcą skutecznie rozwijać kompetencje przyszłości, takie jak programowanie, logiczne myślenie i rozwiązywanie problemów. Pakiet obejmuje zestaw Korbo GO Start (3 stanowiska pracy dla grupy do 25 dzieci), dostęp do materiałów cyfrowych, przygotowanie i uruchomienie zestawu, instruktaż techniczny oraz wdrożeniowy dla nauczycieli. Dzięki temu placówka może rozpocząć pracę od razu – nauczyciele otrzymują gotowe narzędzia i wiedzę do prowadzenia zajęć łączących świat cyfrowy z praktycznym działaniem. <u>Rozwiązanie minimalizuje ryzyko niewykorzystania zakupionych materiałów i zapewnia szybkie, efektywne wdrożenie programu w codziennej pracy dydaktycznej.</u>	
2	cyfrowy materiał ćwiczeniowy	KORBO GO PREMIUM- multimedialny program edukacyjny (5 stanowisk - 50 dzieci)	1	Korbo Go Premium – multimedialny program edukacyjny (SPE) to kompleksowy system dydaktyczny do pracy nawet z 50 uczniami, łączący naukę cyfrową z działaniem praktycznym. Program obejmuje 10 modułów (m.in. matematyka, percepcja, pamięć i koncentracja, STEAM, język angielski, ortografia, współpraca, programowanie, SPE) i działa w oparciu o licencję na 5 stanowisk. Wspiera rozwój poznawczy, językowy, społeczny i cyfrowy poprzez aktywne uczenie się – dzieci analizują, budują, eksperymentują i współpracują. Zestaw zawiera część multimedialną oraz rozbudowany pakiet narzędzi: ok. 900 kół zębatach, 800 walców, 200 platform, 400 elementów zespołowych, 8 układów współrzędnych, sznurówki, 50 woreczków, system przechowywania, 2 duże maty edukacyjne (2,5 x 1,4 m) oraz robot edukacyjny Edek. <u>Rozwiązanie do pracy z całą klasą, projektów zespołowych i działań terapeutycznych (SPE), zapewniające wysoki poziom zaangażowania i efektywności nauczania.</u>	
3	cyfrowy materiał ćwiczeniowy	KORBO GO MUSIC PREMIUM- multimedialny program edukacyjny	1	Zestaw rozwija kompetencje muzyczne, poznawcze i komunikacyjne dzieci poprzez działanie oraz pracę z materiałami cyfrowymi. Wersja PREMIUM umożliwia pracę na 5 stanowiskach cyfrowych, angażując jednocześnie do 32 uczniów. Program łączy muzykę, ruch i aktywność manipulacyjną z analizą materiałów cyfrowych (rytm, sekwencje), które dzieci odczytują, interpretują i realizują przy użyciu instrumentów. Wspiera rozwój myślenia sekwencyjnego, percepcji, koncentracji i współpracy oraz realizuje kompetencje cyfrowe (odczyt–interpretacja–działanie–korekta). W skład zestawu wchodzi: instrumenty muzyczne (bęben językowy, dzwonki naciskane, zestaw tub x3), elementy manipulacyjne do układania rytmu i melodii, platformy do tworzenia układów, materiały cyfrowe oraz organizacja pracy dla 5 stanowisk i 32 uczniów.	
4	cyfrowy materiał ćwiczeniowy	KORBO GO PROGRAMOWANIE- multimedialny program edukacyjny	1	Uprogramowanie edukacyjne do nauki kodowania i programowania dla szkół podstawowych, oparte na interaktywnych ćwiczeniach, grach i zadaniach rozwijających logiczne myślenie, planowanie oraz rozumienie sekwencji i zależności przyczynowo–skutkowych. Program oferuje szeroką bazę materiałów oraz możliwość tworzenia własnych ćwiczeń przez nauczyciela, co pozwala na pełne dopasowanie do poziomu i potrzeb uczniów. Licencja jest 3 stanowiskowa. Oprogramowanie wspiera rozwój koncentracji, myślenia algorytmicznego, orientacji przestrzennej oraz pracy krok po kroku. Doskonale sprawdza się również w pracy z uczniami ze specjalnymi potrzebami edukacyjnymi (SPE), zapewniając strukturę, powtarzalność i jasne zasady działania. Program można rozszerzyć o pracę z robotem edukacyjnym i matą, które pozwalają przenieść zadania z ekranu do praktycznego działania, zwiększając zrozumienie i zaangażowanie uczniów. Zestaw zawiera: <u>Materiały cyfrowe – karty pracy (do wykorzystania na monitorze, tablicy lub tablicy interaktywnej)</u>	
5	cyfrowy materiał edukacyjno- ćwiczeniowy	KODY WIZUALNO PRZESTRZENNE SPE	2	Kody wizualno-przestrzenne (SPE) – Combo to program edukacyjny rozwijający kompetencje cyfrowe i logiczne poprzez hybrydowe kodowanie – łączenie pracy z materiałami cyfrowymi i działaniami manipulacyjnymi. Przeznaczony do pracy w przedszkolu i edukacji wczesnoszkolnej, także z uczniami o różnicowanych potrzebach (SPE). Program opiera się na analizie wzorów, odczytywaniu i odwzorowywaniu kodów oraz tworzeniu własnych struktur, rozwijając myślenie algorytmiczne, percepcję wzrokową i orientację przestrzenną. Zestaw zawiera ok. 1700 elementów konstrukcyjnych (17 kolorów), 6 tablic 40x40 cm (400 pól każda) z możliwością łączenia i pracy pionowej, materiały cyfrowe edukacyjne i ćwiczeniowe, a także 5 stanowisk cyfrowych i 24 stanowiska pracy indywidualnej. <u>Rozwiązanie umożliwia pracę indywidualną i zespołową oraz realizację projektów klasowych, wspierając aktywne przetwarzanie informacji i naukę poprzez działanie.</u>	
6	cyfrowy materiał edukacyjny	AKTYWNA UWAGA - KONCENTRACJA- PERCEPCJA- GRAFOMOTORYKA- zestaw I	1	Aktywna Uwaga – koncentracja, percepcja, grafomotoryka to program edukacyjny wspierający rozwój kluczowych funkcji poznawczych u dzieci w przedszkolu i edukacji wczesnoszkolnej, także z uczniami o specjalnych potrzebach edukacyjnych (SPE). Łączy pracę z materiałami cyfrowymi z działaniami praktycznymi, angażując całą grupę jednocześnie. Program rozwija koncentrację, percepcję wzrokową i słuchową, pamięć operacyjną, koordynację wzrokowo-ruchową, grafomotorykę oraz myślenie logiczne i matematyczne. Dzieci przetwarzają informacje z ekranu i natychmiast odwzorowują je w działaniu, co zwiększa skuteczność nauki i zrozumienie poleceń. Zestaw zawiera 5 stanowisk cyfrowych, 38 stanowisk manualnych (m.in. 26 płytek z układem liczbowym i współrzędnymi oraz 12 tabliczek z rzepami i sznurówkami) oraz <u>materiały cyfrowe do ćwiczeń słuchowych i wzrokowych.</u>	
7	cyfrowy materiał edukacyjno- ćwiczeniowy	ROZWÓJ KOMPETENCJI SPOŁECZNYCH	1	Rozwój kompetencji społecznych to multimedialny program edukacyjny dla dzieci w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym, wspierający rozwój emocjonalny, społeczny i komunikacyjny -5 stanowisk cyfrowych i 24 stanowiska pracy indywidualnej. Łączy materiały cyfrowe z działaniami praktycznymi, umożliwiając naukę poprzez doświadczenie i aktywne uczestnictwo. Rozwija umiejętność rozpoznawania i wyrażania emocji, empatię, komunikację, współpracę oraz samoregulację, a także wspiera koncentrację i percepcję. Wykorzystuje interaktywne ćwiczenia, analizę sytuacji społecznych oraz zadania decyzyjne. Zestaw zawiera cyfrowe materiały edukacyjne i ćwiczeniowe, książkę ze scenariuszami zajęć, drewniane koło emocji, karty memo oraz lusterka do ćwiczeń mimicznych. <u>Rozwiązanie idealne do pracy indywidualnej i grupowej, wspierające rozwój kompetencji społecznych i emocjonalnych dzieci, także ze SPE.</u>	

8		LAPTOP ULTRA 5/16GB/WIN 24 MIESIĄCE GWARANCJI	3	LAPTOP ULTRA 5/16GB/Windows 11X Parametry techniczne: procesor Intel Core ULTRA 5, pamięć RAM nie mniejsza niż 16 GB, dysk SSD nie mniej niż 512 GB, procesor Intel Core ULTRA, przekątna ekranu 16", rozdzielczość ekranu: nie mniej niż 1920 x 1200, łączność Wi-Fi 6, Moduł Bluetooth, złącza USB, HDMI, wyjście słuchawkowe/wejście mikrofonowe.	
9		MYSZKA BEZPRZEWODOWA	3	Kompaktowa, bezprzewodowa mysz o minimalistycznym designie, idealna do pracy w domu, biurze i w podróży. Dzięki funkcji plug-and-play jest gotowa do użycia od razu po podłączeniu do portu USB. Zapewnia stabilne połączenie w zasięgu do 10 m i współpracuje z systemami Windows, macOS, Chrome OS oraz Linux. Ergonomiczny kształt dopasowany do dłoni umożliwia komfortowe użytkowanie przez długie godziny, zarówno dla osób prawo-, jak i leworęcznych. Czujnik optyczny o czułości do 1000 DPI gwarantuje precyzyjne działanie, a rolka przewijania zapewnia płynne scrollowanie. Energoszczędna konstrukcja pozwala na pracę nawet do 12 miesięcy na jednej baterii, a niewielkie rozmiary ułatwiają transport i użytkowanie w ograniczonej przestrzeni.	
10		TABLET 10 "	1	Tablet - Wyświetlacz: 10,95" - Rozdzielczość: 1920 x 1200 px - Matryca: IPS - Procesor: MediaTek MT8781V/CA, ARM-Cortex A55/A76, Octa core, 64-bit - System operacyjny: Android 15 - Pamięć: 6 RAM + 128 GB Flash - Głośnik: 4x 1 W - G-sensor: tak - Aparat: przód - 2,0 Mpx; tył - 8,0 Mpx AF - Modem: LTE - Bluetooth: 5.2 - Bateria: 7000 mAh - Port USB: USB typu C, gniazdo nano SIM i hybrydowe SD/SIM	
11		MONITOR INTERAKTYWNY 4K Z OPS i5 75" 0% VAT	1	Zestaw zawiera: • monitor interaktywny • komputer OPS 13 generacji 8 GB RAM • Windows 11 EDU i jego instalacja dla szkół z nr RSPO • uchwyt montażowy do ściany (2 szyny) • 2x pisak magnetyczny • pilot zdalnego sterowania • pełne okablowanie – kabel audio USB HDMI Vega zasilający • dodatkowe okablowanie dłuższe (przy zakupie monitora z OPS) • 2 lata gwarancji z możliwością rozszerzenia o 3 lata (nr RSPO) • serwis - zdalna pomoc serwisowa na co dzień • interaktywne oprogramowanie eMarker Parametry techniczne: Wyświetlacz 6K UHD 3840 x 2160 @60 Hz Procesor 4x A73 2.2 GHz + 4x A53 2.0 GHz 8 CORE Moduł graficzny ARM Mali-G52 MP8 (BEE) RAM 8GB DDR4 Wbudowana pamięć www 128 GB Wersja systemu Android 14 Kontrast 5000:1 Wbudowane głośniki 2 x 20 W + 20 W Subwoofer Ilość obsł. pkt. dotyku 32 / 50 (Android / Windows) Żywność matrycy 50 000 godz.	
12	cyfrowy materiał ćwiczeniowy	ROQED - LICENCJA WIECZYSTA WSZYSTKIE PRZEDMIOTY- BIOLOGIA, FIZYKA, CHEMIA, GEOGRAFIA- cyfrowy materiał ćwiczeniowy	1	ROQED to nowoczesne oprogramowanie edukacyjne, które przekształca tradycyjne lekcje w angażujące doświadczenie 3D. Dzięki realistycznym modelom, animacjom i symulacjom uczniowie mogą lepiej zrozumieć złożone zagadnienia z biologii, fizyki, chemii i geografii, ucząc się poprzez obserwację, analizę i działanie. Program oferuje bogatą bazę ponad 1200 gotowych, interaktywnych lekcji, a także możliwość tworzenia własnych materiałów dopasowanych do potrzeb klasy i nauczyciela. Wbudowane wirtualne laboratorium pozwala na bezpieczne przeprowadzanie doświadczeń bez konieczności posiadania specjalistycznego sprzętu, wspierając rozwój myślenia analitycznego i przyczynowo-skutkowego. Oprogramowanie działa zarówno online, jak i offline, jest intuicyjne w obsłudze i kompatybilne z popularnymi urządzeniami. Zestaw obejmuje licencję wieczystą, co oznacza jednorazowy zakup i brak dodatkowych opłat w przyszłości, czyniąc go ekonomicznym i trwałym rozwiązaniem dla szkół.	
13		DRUKARKA 3D z 12 FILAMENTAMI PLA - VAT 0%	1	ZAWARTOŚĆ 1x Drukarka 3D firmy FLASHFORGE ADVENTURER 3 - 12 miesięcy gwarancji 12 x różnokolorowe filamenty PLA 0,5 kg pasujące do komory drukarki Zestaw narzędzi na start 1 x szpula 0,25kg filamentu na start Instrukcja obsługi i filmy instruktażowe z obsługi Serwis autoryzowanego dystrybutora i serwisanta na terenie polski – konsultacje telefoniczne	
14		FILAMENTY 18 FLASHFIL	1		